

Quatro ideologias políticas confrontam-se pela conquista de cidadãos, com o objetivo de formar uma sociedade que se conforme pelos seus princípios e valores. Contudo, estas batalhas não serão brandas; geram turbulências e motins que levam as peças a saltar pelo espaço de jogo. Ergue-se a revolta tumultuosa dos vários líderes políticos num duelo de precisão, onde a concentração e a confiança são condições para o triunfo.

# MARXISM

# QUEST

	PONTOS
3 PEÇAS AZUIS	10 (5)
7 PEÇAS VERMELHAS	5 (4)
13 PEÇAS VERDES	4 (3)
20 PEÇAS AMARELAS	3 (2)
25 PEÇAS PRETAS	1 (1)

  

COMUNISMO	1	2	4	2	0,5
SOCIALISMO	1	2	4	2	0,5
FASCISMO	1	2	4	2	0,5
CAPITALISMO	1	2	4	2	0,5

## REGRAS

1. Alicerçado no jogo Mikado, Marxism Quest tem como objetivo a conquista do maior número de pontuação social.
2. Mediante a ideologia política, o valor de cada peça varia, tal como é apresentado no sistema de pontuação.
3. Começa o jogo, o jogador que espalhar as peças na mesa, prosseguindo a sua demanda política na conquista de cidadãos (peças).
4. Um jogador termina o seu turno quando, no processo de retirar uma peça, mexer outra, passando a vez ao jogador à sua esquerda.